

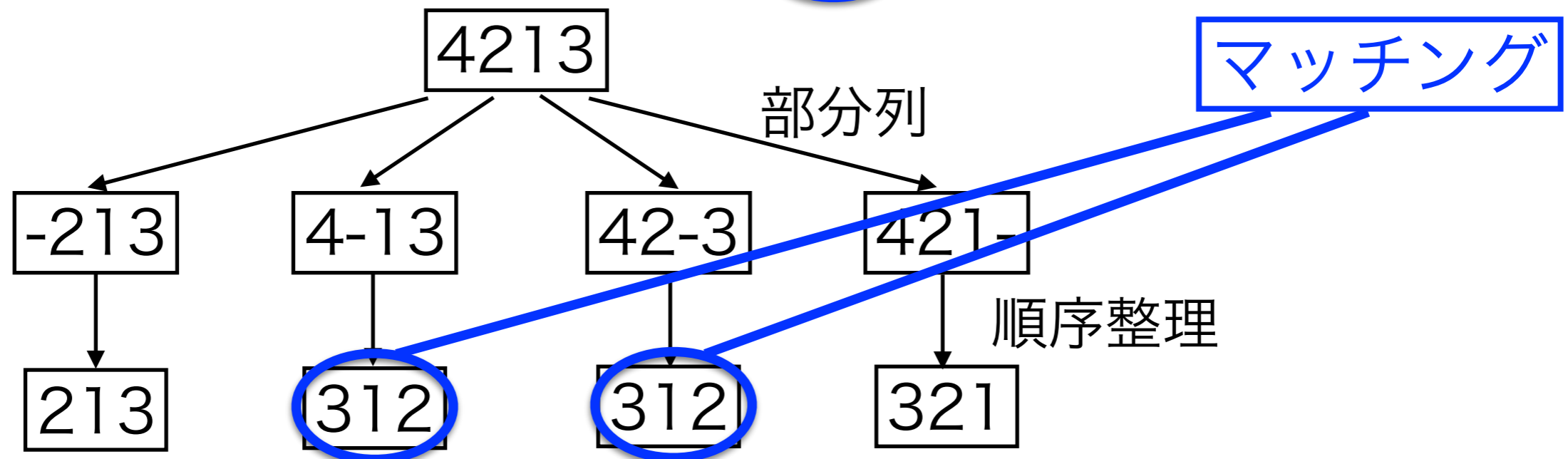
順列の共通パターン列挙

北海道大学 大学院情報科学研究科
情報理工学専攻 大規模知識処理研究室
博士3年 井上 祐馬

順列とパターン

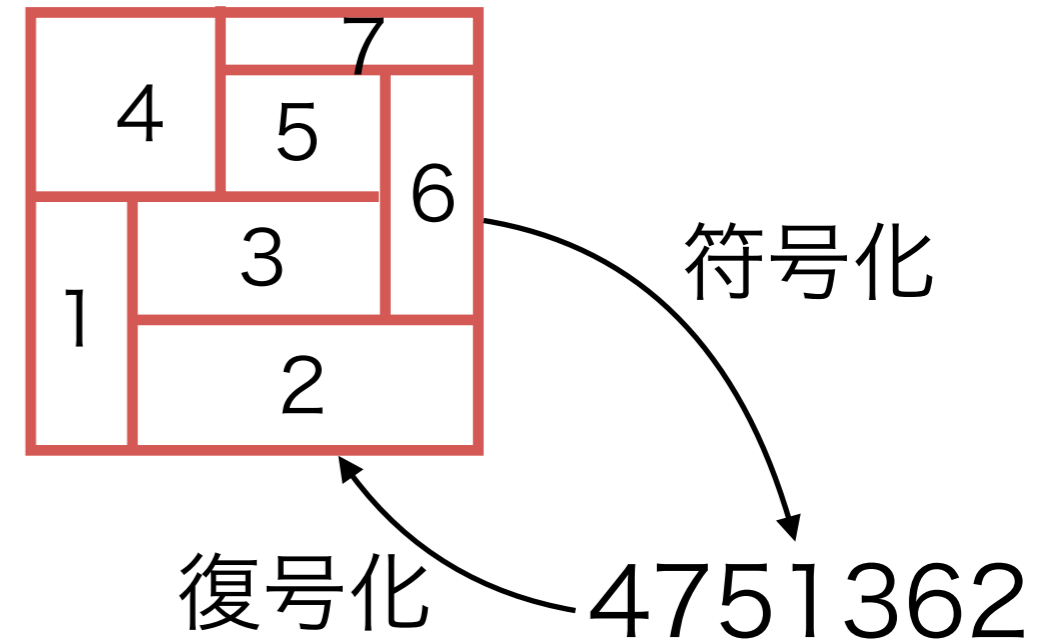
- ・ 順列とは, $\{1, 2, \dots, n\}$ からちょうど1つずつ数字を選び、任意の順に並べた数列である (例) 52413
- ・ 順列パターンマッチング：
 - ・ マッチング箇所は連続列でなくてよい
 - ・ 絶対値ではなく, 相対的な順序関係が一致

例) テキスト : 4213, パターン : **312**

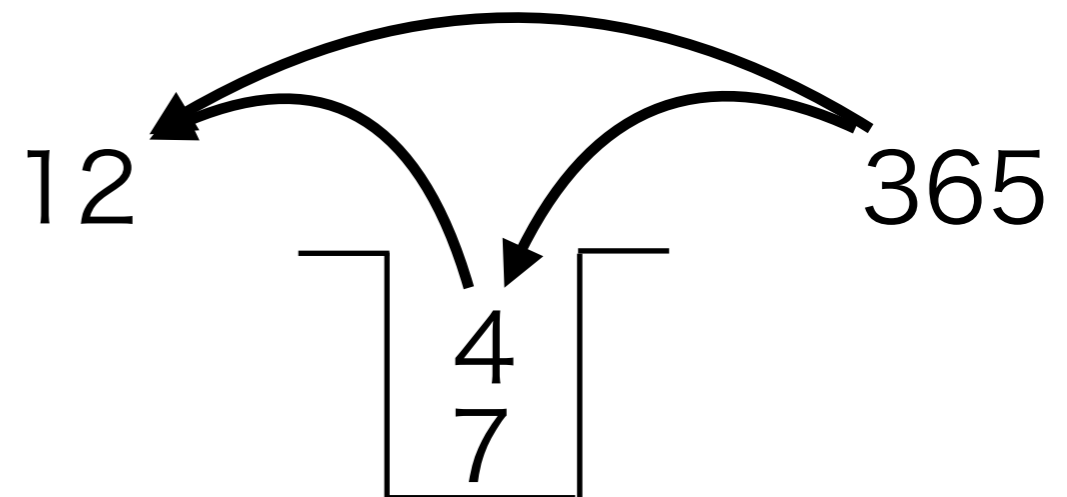


パターンによる順列の特徴づけ

- フロアプラン [Yao et al.03]
- Baxter Permutationと対応
(ある2つのパターンを回避)



- スタックソート [Knuth68]
- スタック1つだけを使うソート
- ソート可能 \Leftrightarrow 231を回避



➡ 順列パターンは順列の特徴を解析するのに役立つ

本研究における問題

与えられた2つの順列に対し、
共通して現れるパターンを全て列挙する

例) 入力: (4, 1, 2, 3), (3, 1, 2, 4)

出力: { (1), (1, 2), (2, 1), (1, 2, 3), (3, 1, 2) }

- ・ ある順列 π が別の順列 τ のパターンか判定する問題はNP完全 [Bose+ 98]
- ・ 2つの順列 π, τ の最長共通パターンを求める問題もNP完全 (↑から言える)
- ・ 2つの順列 π, τ のうち、1つが separable permutation の場合、最長共通パターンを求める $O(n^7)$ が存在 [Bouvel+ 06]

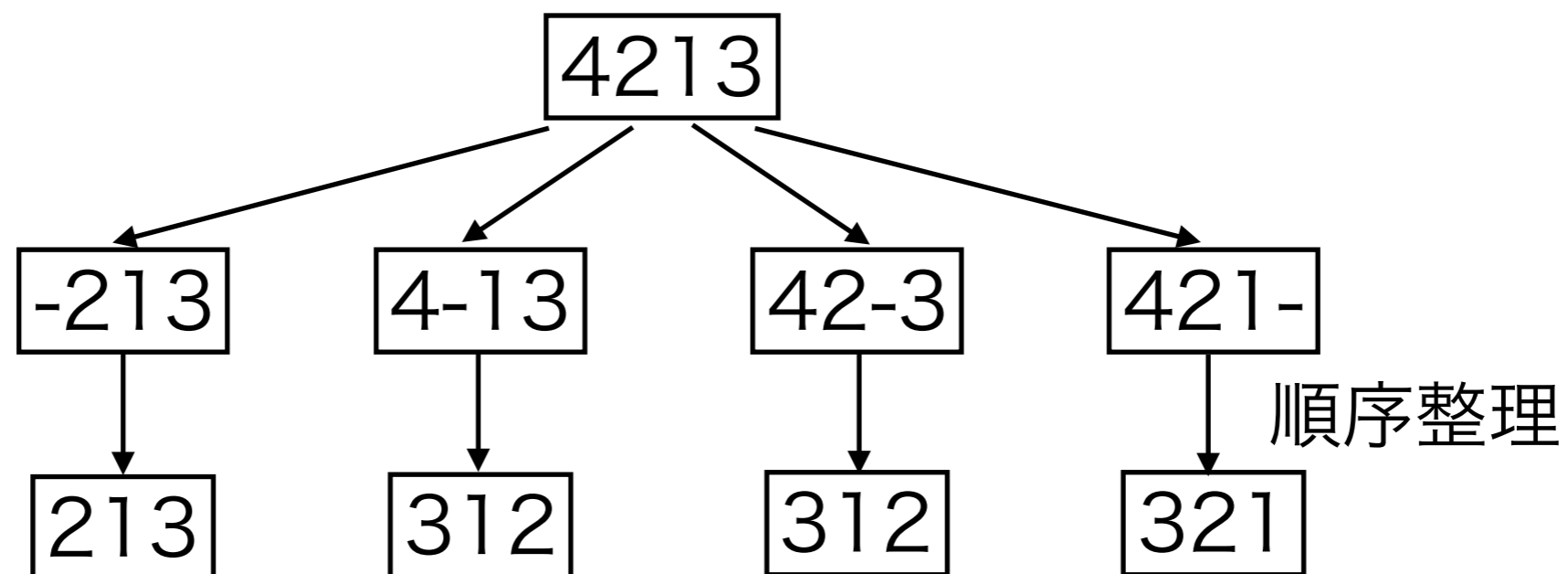
提案法の流れ

- ・ 長さ n のパターン ($=\pi$) のみからなる集合を表す $\text{Rot-}\pi \text{DD } P_n$ を用意
- ・ $k = n$ から 2 まで降順に、
 - ・ i ($1 \leq i \leq k$) 番目に k を挿入した順列からなる集合を表す $\text{Rot-}\pi \text{DD } S_k$ を作成
 - ・ $P_{k-1} \leftarrow P_k \times S_k$
 - ・ P_{k-1} 中の順列の最大値を右寄せをする演算を行う
- ・ これで各 P_k に長さ k のパターンが入っている
- ・ τ についても T_k を求めると、各 k について $P_k \cap T_k$ が長さ k の共通パターン

提案法のアイデア

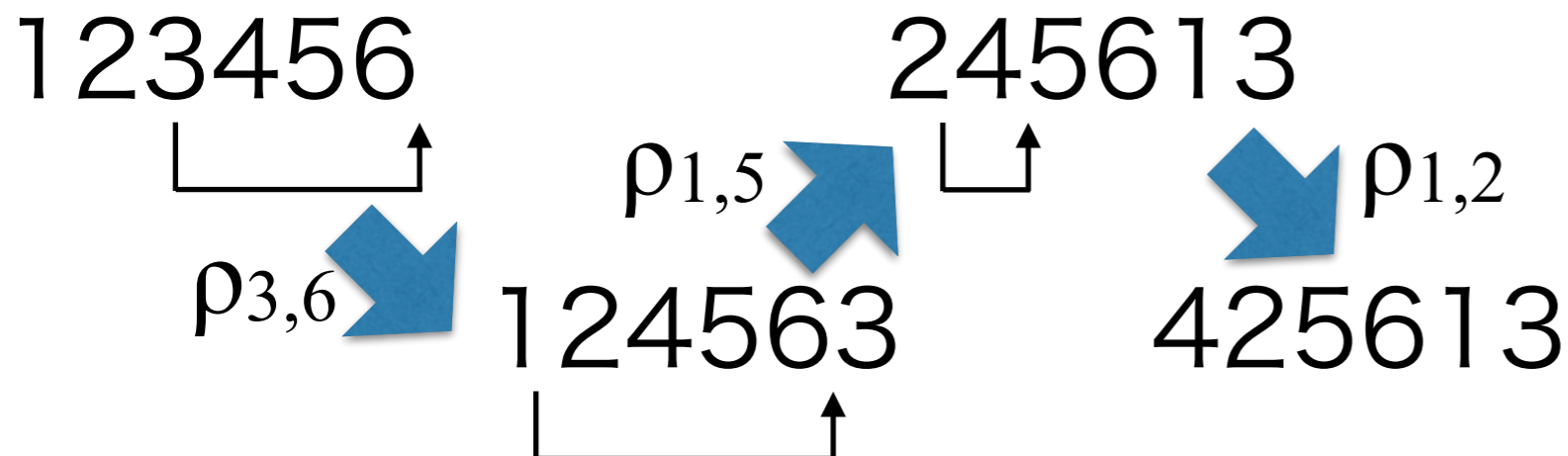
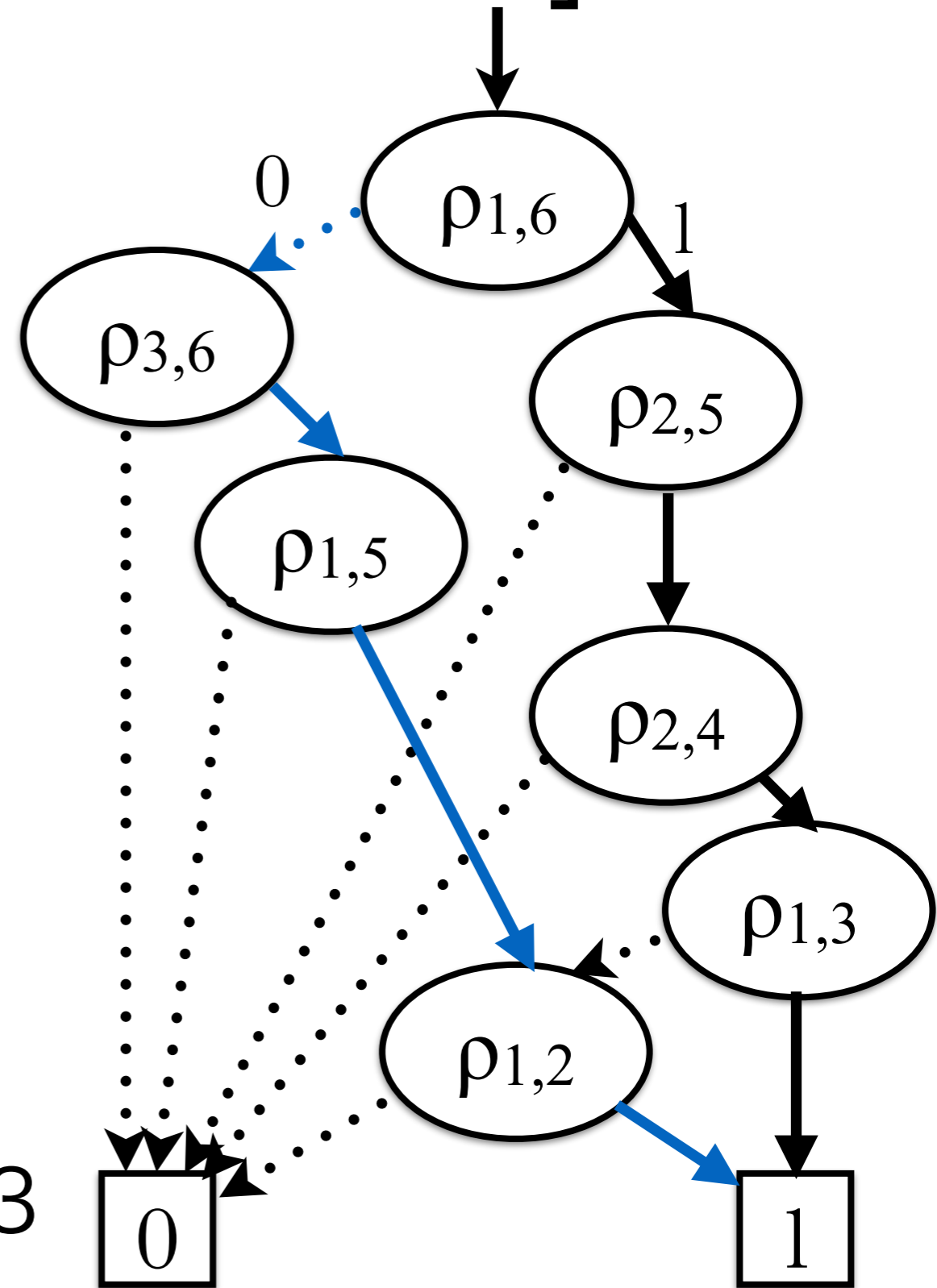
- 長さkのパターン集合から長さk-1のパターン集合を求める
- 長さkのパターンを1つずつ見て、k個の数のうちどれか1つを抜き、順序を付け直す
→ 長さk-1のパターンになる
- 長さkのすべてのパターンについて行えば、長さk-1のすべてのパターンが列挙できる

まとめてやりたい！
Rot- π DDを使おう！



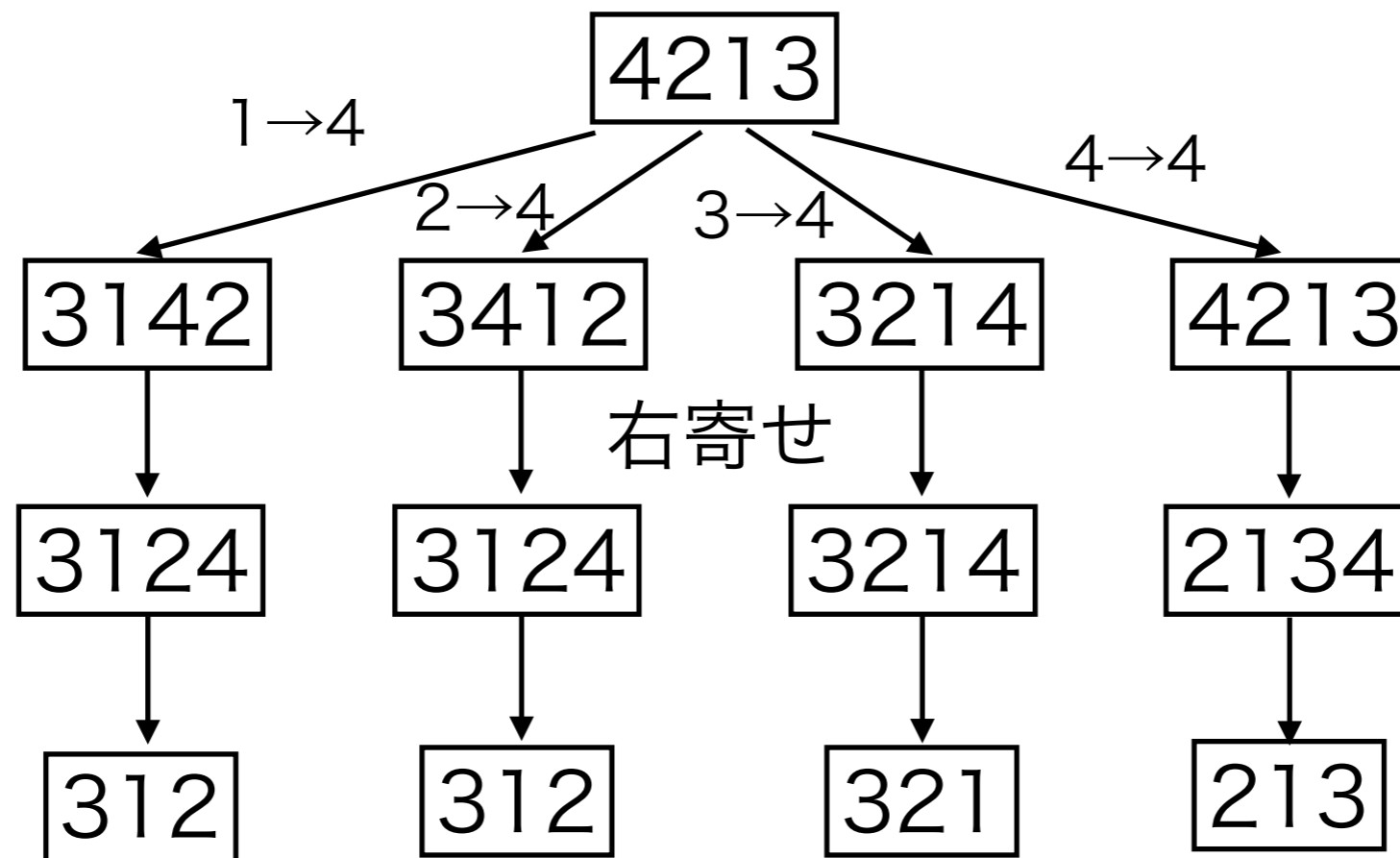
Rot- π DD [Inoue+ 15]

- Rot- π DD:
 - 順列集合を表す二分決定グラフ
 - 節点: **左ローテーション**
 - 1-終端節点へのパス: 1つの順列
 - 1つの節点に2つの枝:
 - 1-枝 (始点の節点を使う)
 - 0-枝 (始点の節点を使わない)

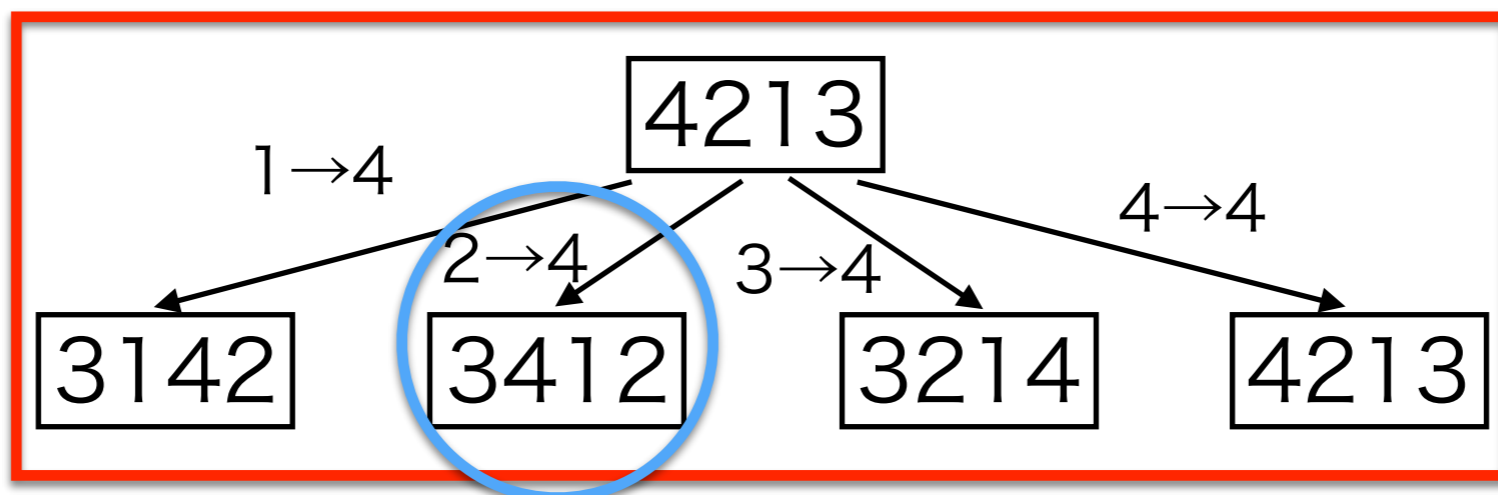


順列から要素を1つ抜く方法

- それぞれの順列に含まれる i ($1 \leq i \leq k$) を最大値 k に置き換え、それ以外の i 以上の要素をすべて 1 減らす
- すべての順列の k を一番右に寄せて、取り除く

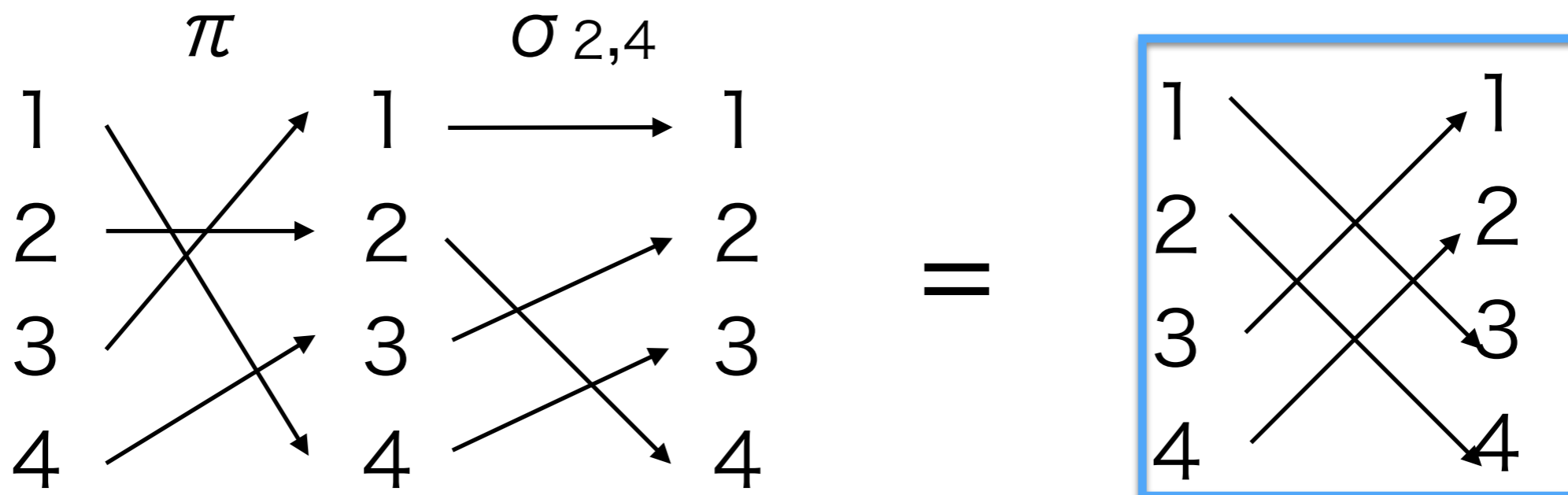


置き換え&減算

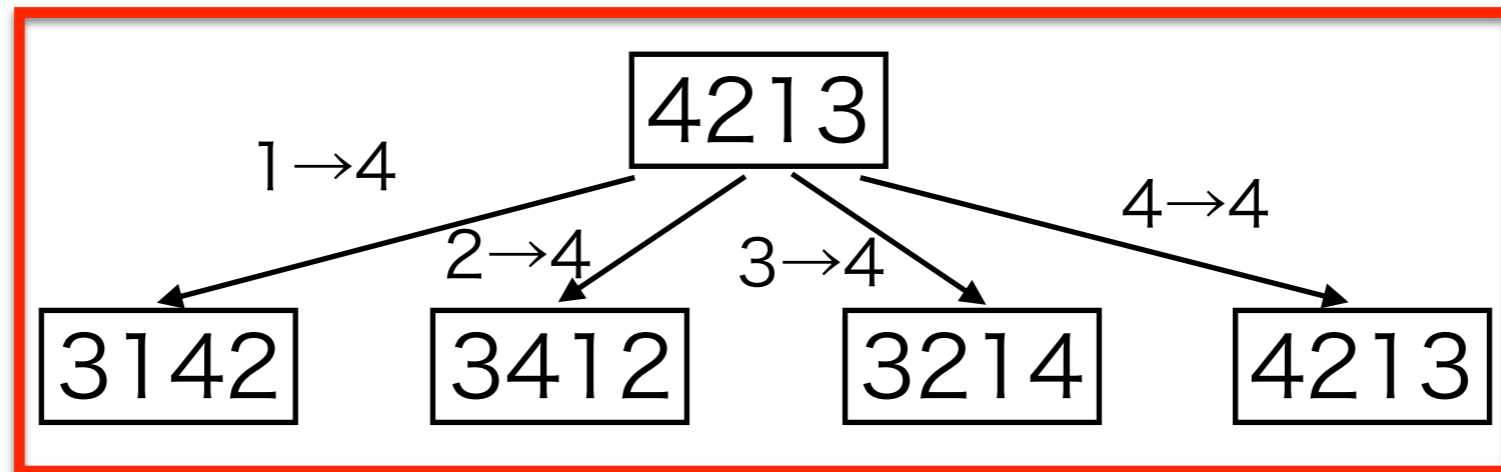


i 番目に k を挿入した順列 $\sigma_{i,k}$ をその順列 π に合わせて並べ替えれば作れる = 順列合成で実現できる

例) $i=2$ を $k=4$ で置き換えて 2 以上を減算



置き換え&減算



i 番目に k を挿入した順列は以下のローテーションの繰り返しで実現できる

$$(1, \dots, k, i, i+1, \dots, k-1) = \rho_{k-1,k} \dots \rho_{i,i+1}$$

結局...

直積演算

長さ k の
パターン集合

×

$\{\rho_{k-1,k},$
 $\rho_{k-1,k} \rho_{k-2,k-1},$
 $\dots,$
 $\rho_{k-1,k} \dots \rho_{1,2}\}$

=

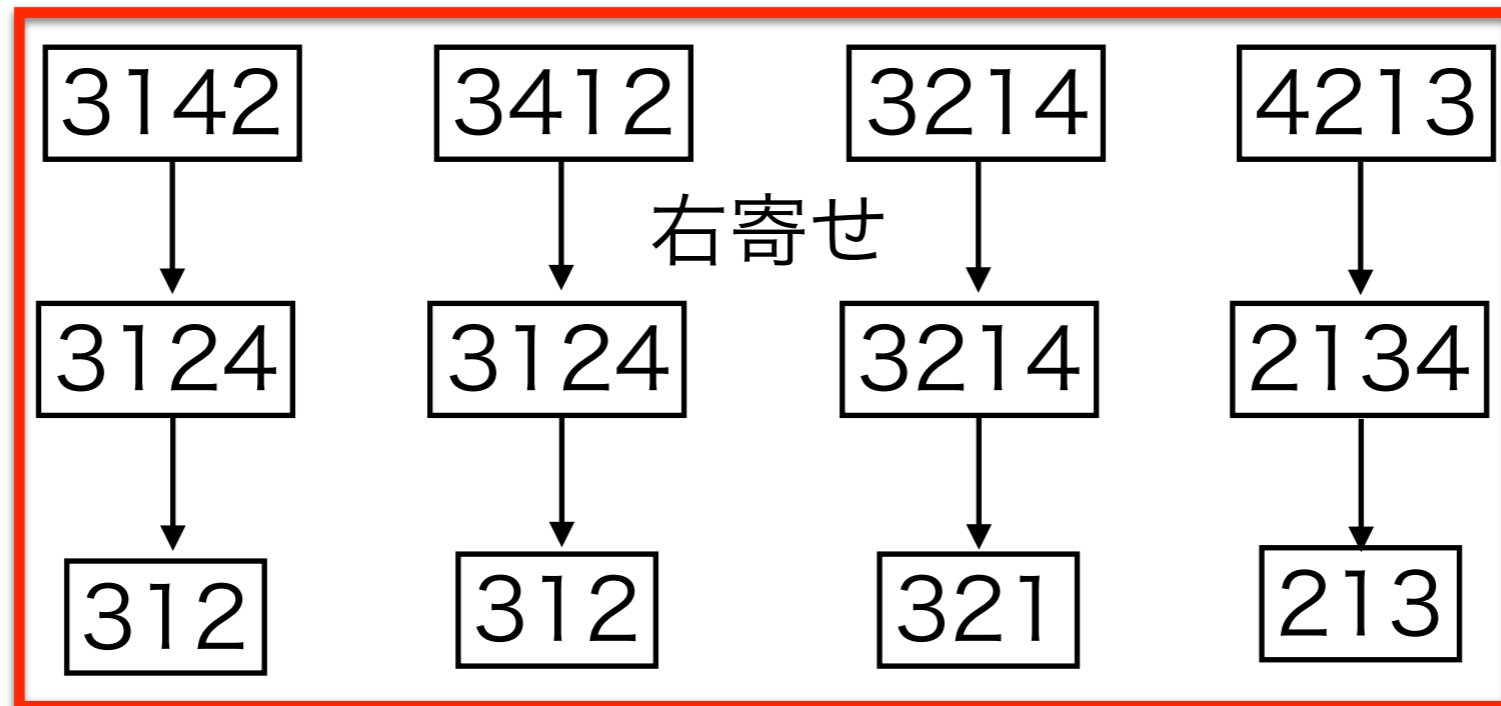
長さ $k-1$ の
パターン集合

で計算できる

Rot- π DD

Rot- π DD

最大値の右寄せ



- ローテーション分解する際、最大値を最初から動かさなければずっと右にある

$$(3, 1, 4, 2) = \rho_{2,4} \rho_{1,2}$$

$$(3, 1, 2, 4) = \rho_{2,3} \rho_{1,2}$$

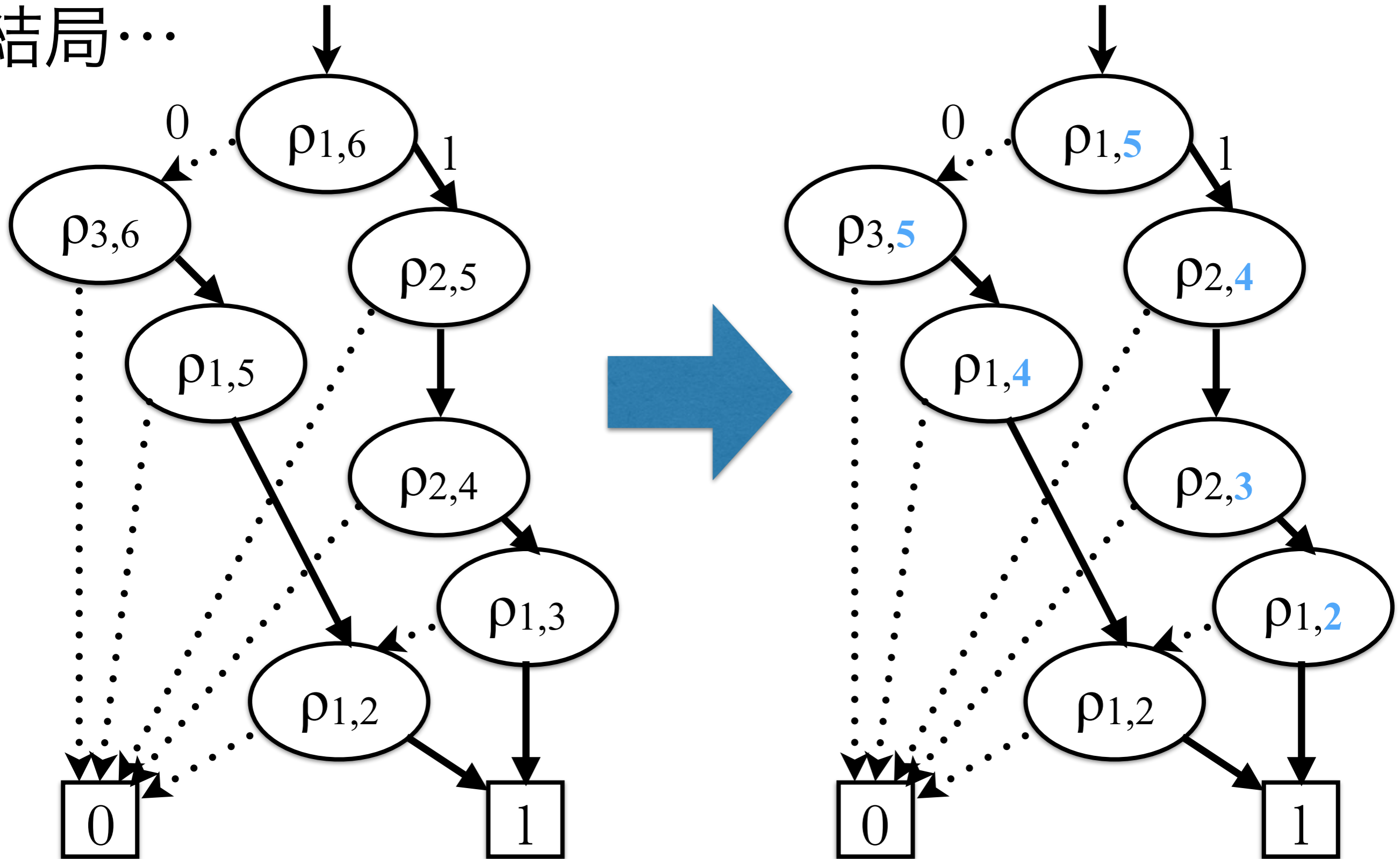
$$(3, 4, 1, 2) = \rho_{2,4} \rho_{1,3}$$

$$(3, 1, 2, 4) = \rho_{2,3} \rho_{1,2}$$

- 実は、 ρ の右の添え字が k から連続しているところまでデクリメントするだけでOK

最大値の右寄せ

結局...



実験

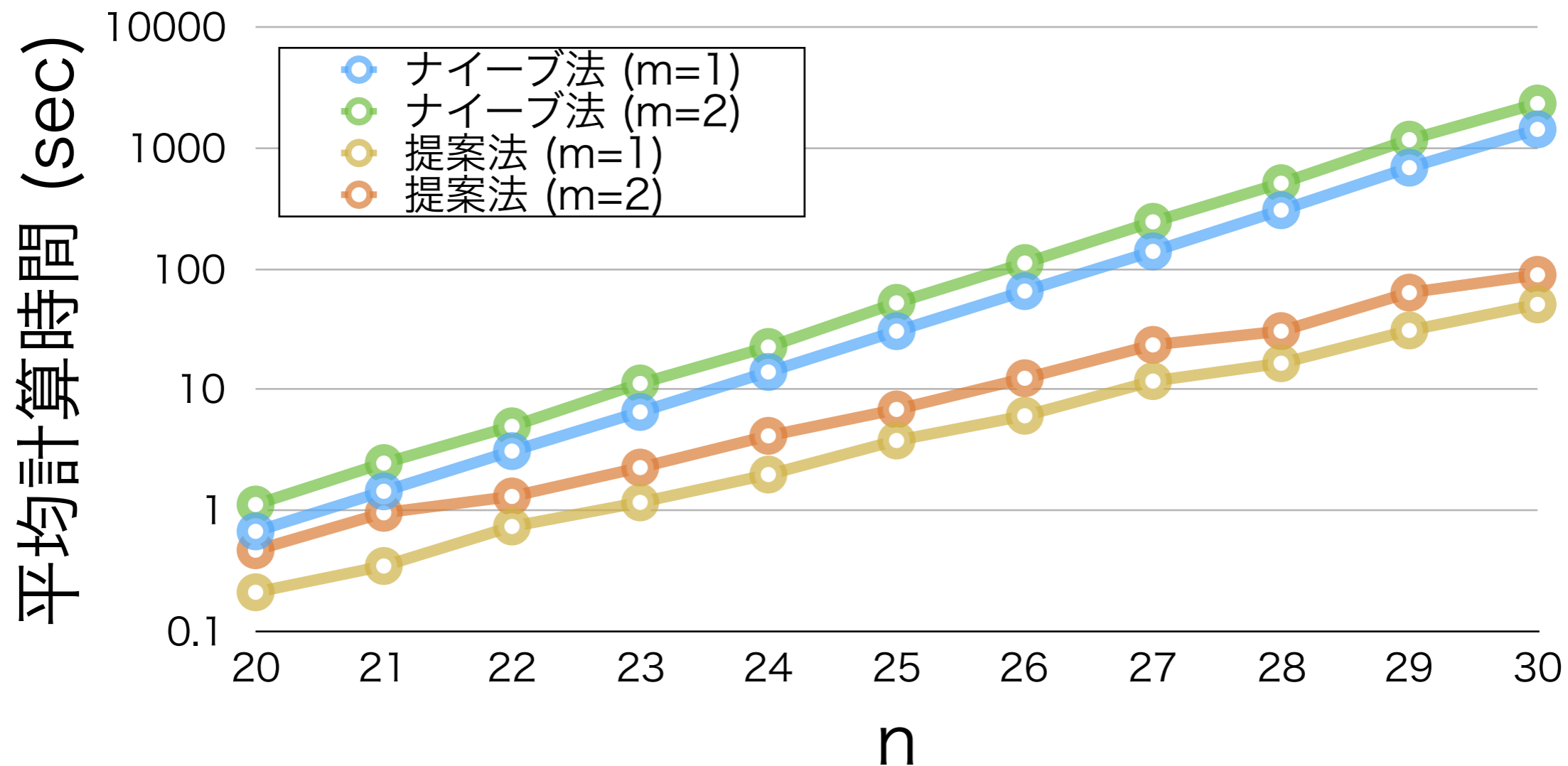
実験設定

- ・ 順列の長さ n のランダムな順列を 1 or 2個生成
- ・ 1個: 全パターンを計算、2個: 共通パターンを計算
- ・ 各10ケースの平均時間・メモリ使用量を計測

比較対象：ナイーブ法

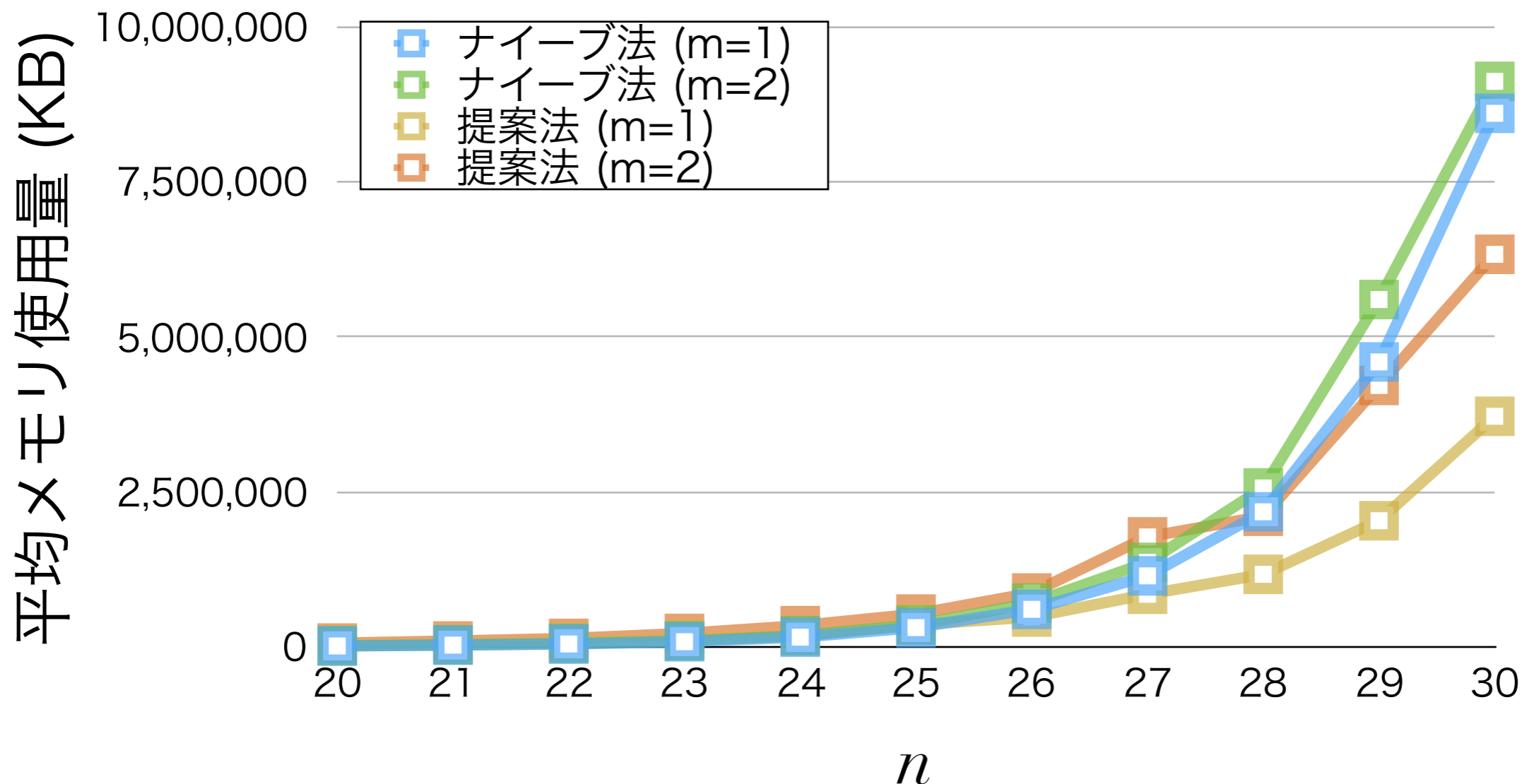
- ・ 全部分列 (2^n 通り) を調べ、順序を整理したものを1つずつ集合 (`std::set`) に追加
- ・ m 個の順列のパターンの共通を `std::set.count()` で調べ、共通でないものを排除していく
- ・ 最悪計算量 $O(m 2^n n \log n)$ だが、短いパターンから調べて共通パターンがなくなった長さで打ち切れる

実験結果 (実行時間)



- ・ 長い順列ほど相対的に高速
- ・ ナイーブ法より 5~20 倍程度高速

実験結果(使用メモリ)



- ・ 1つの順列のパターン列挙だけならそのまま保持するより省メモリ
- ・ 2つの順列の共通パターンになると個数/長さが一気に減るため圧縮効果が薄くなる

まとめ

- Rot- π DDを用いた2つの順列の共通パターンを求めるアルゴリズムを提案
 - Rot- π DDの演算を利用したアルゴリズム
 - 1つ、あるいは3つ以上の共通パターンでも使える
 - ランダムな順列に対して、ナイーブ法より10倍ほど高速でそれほどメモリも使わない
- 今後の課題
 - 思いついたのでやってみたが、応用がなさすぎる
 - separable permutation に対する $O(n^7)$ のアルゴリズムが改善できそうな気持ちなので考えている